

## **Computerspil i klubben!**

*”Børn vurderer vold i tv, film og video som langt værre og mere voldsom, voldelig og realistisk end vold i computerspil.*

*Det kan skyldes, at det psykologiske niveau i forhold til de fiktive figurer og personer ikke har samme karakter i computerspil som på film.*

*Figurerne og personerne reagerer ikke følelsesmæssigt, men er som hovedregel stiliserede typer, der ikke har en (tydelig) identitet. Der optræder derfor ikke den samme form for stærk indlevelse i forhold til figurer og personer, som ses i forhold til film”.*

Carsten Jessen (Medieforsker ved Danmarks Pædagogiske Universitet)

Med udgangspunkt i forespørgslen fra forvaltningen og rapporten fra Medierådet om ”Børn, unge og computerspil”(kan ses på nettet) har forældrerådet debatteret spørgsmålet om computerspil i klubben.

Forældreådet udtalte tiltro til personalets dømmekraft, således at de afgør hvilke spil, der kan spilles i klubben, forudsat at klubbens spilpolitik overholdes.

### **Fritidsklubben Bølgens spilpolitik:**

1	<b>Som udgangspunkt spiller børnene kun spille 1x1 time dagligt</b>
2	<b>Vi prioritere spil, hvor man spiller flere sammen (Multiplayer)</b> Sociale situationer opstår
3	<b>Ingen PEGI 18+ spil.</b> Her er som oftest tale om spil, med enten voldsom handling eller sprog. For alle andre spil er det i sidste ende personalets afgørelse om spillene købes
4	<b>Vi ser computerspil som en form for leg</b> Når børnene sidder ved computeren/konsollen taler de om spillet, udveksler bemærkninger, kommer med forslag. De griner og gyser sammen. Computeren/konsollen får en samlende funktion, der bliver afsæt for noget og vigtigere end det der foregår på skærmen. Når disse sociale situationer opstår, kan de virke som magneter, der tiltrækker andre som gerne vil være med i kredsen
5	<b>Baljen har primært spil for de mindre børn – Bølgen for de større</b> Baljen er børnenes første station i klub livet, hvorfor det er oplagt at spillene er målrettet dette.



På Bølgen er etableret større computernetværk med 12 computere, der alle har adgang til internettet. Herudover har vi en PlayStation 4 i thrasher rummet hvor der mest spilles div. Sports spil, så som FIFA, NHL osv.

Vi i prioriterer multiplayer-spil højt. Vi oplever nemlig, at disse spil er genstand for megen snak og meningsudveksling, der bringer medlemmerne i kontakt med hinanden.

Dette skaber relationer på tværs af alder og øvrige interesser.

Ligeledes har flere pædagoger en interesse i computerspil og bruger spillene som et redskab til at skabe relationer til medlemmerne.

På Baljen har vi udelukkende spillekonsoller. Der er opstillet 5 stk. PlayStation 4. Baljens spil har en PEGI-mærkning på maksimalt 12+.